Project Configuration

| **Group:** C1.024 | |
| --- | --- |
| **Repository:** https://github.com/davvarmunUS/Acme-ANS-D01 | |
| Student #1  **ID:**  21015312M  **UVUS:**  davvarmun  **Name:**  Vargas Muñiz, David  **Roles:**  Project Manager, Developer | Student #2  **ID:**  77862000P  **UVUS:**  antlopcub  **Name:**  López Cubiles, Antonio José  **Roles:**  Developer |
| Student #3  **ID:**  17478227K  **UVUS:**  enrpermil  **Name:**  Pérez Milla, Enrique  **Roles:**  Developer | Student #4  **ID:**  47561989J  **UVUS:**  jesmarver  **Name:**  Martín Vergara, Jesús  **Roles:**  developer, analyst, operator |
| Student #5  **ID:**  Masked ID number  **UVUS:**  uvus  **Name:**  Surnames, Name  **Roles:**  role1, role2, role3 |  |
| **Date:** place month day, year Índice [1. Resumen Ejecutivo](#_jslpble1fq9)  [2. Tabla de Versiones](#_4u3q7npn37vp)  [3. Introducción](#_dj5uox9cw4sa)  [4. Contenidos](#_avz0f8sye0gc)  [1. Requisitos mínimos de hardware](#_7e1q7bdfhxwo)  [2. Instalación de las herramientas](#_5vwu7yvlw6fa)  [1. La plataforma Java](#_5akbw5ch7u7q)  [2. Navegador Firefox y Gecko driver](#_huyr7igsgzmg)  [3. Maria DB y DBeaver](#_uw4u9asr3s4q)  [4. Eclipse, Lombok y los plug-ins](#_f01zjv2p7mb8)  [5. Conclusión](#_8ta395hs9hy)  [6. Bibliografía](#_8tsban1wi1dj) | |

# Resumen Ejecutivo

En este informe se va a abordar los pasos a seguir a la hora de configurar e inicializar el proyecto siguiendo los pasos ofrecidos por las diapositivas teóricas de la asignatura. Gracias a este informe y junto con la documentación que nos brinda la asignatura, cualquier persona con los conocimientos mínimos de la informática debería completar la configuración de manera exitosa. Este documento no es una guía de los pasos a seguir detalladamente, para ello se debe acudir al documento *S02 - Getting Ready.*

# Tabla de Versiones

| Versión | Fecha | Descripción |
| --- | --- | --- |
| 1 | 20/02/2025 | Creación del informe |

# Introducción

El contenido de este documento consta de seguir los pasos para tener un proyecto base el cual vamos a estar modificando a medida que avance la asignatura para poder seguir los requisitos especificados en los documentos de requisitos tanto individuales como grupales. La dificultad de este es la de ir siguiendo los pasos uno a uno comprobando en todo momento que las herramientas configuradas e instaladas están operativas correctamente y no tengamos problemas a la hora de seguir nuestros requisitos.

# Contenidos

## 1. Requisitos mínimos de hardware

El primer paso es comprobar que nuestro dispositivo cuenta con un hardware adecuado para el correcto funcionamiento de nuestra aplicación web. Para ello tenemos que comprobar que tengamos un hardware a la altura de los que se va a mencionar a continuación:

* Procesador:
  + Ryzen 7 7200X (Core 7 11yh gen)
  + 4 núcleos (16 hilos)
  + Frecuencia de 3.70 GHz
* Memoria:
  + 16 GiB de RAM
  + DDR3 con una frecuencia de 2400 MHz
  + Dos canales
* Memoria
  + 512 GiB de capacidad
  + SATA-III con una velocidad de lectura de 6.0Gbps
  + Disco duro mecánico
* Software
  + Windows 10/11 Pro
  + Cuenta de administrador
  + Cuenta de usuario
  + Servicios mínimos del sistema operativo

## 2. Instalación de las herramientas

Para ello, el primer paso es descargar el espacio de trabajo que nos brinda la asignatura dentro del contenido de Diseño y Pruebas II en la enseñanza virtual de la Universidad de Sevilla. Este paso es primordial ya que en el espacio de trabajo vamos a encontrar todo el software con las versiones específicas que vamos a utilizar. En caso de utilizar otro software para la configuración del entorno corremos el riesgo de utilizar versiones distintas a las que establece la asignatura y toparnos con errores los cuales no vamos a abordar dentro de este documento.

La instalación del software específico sigue el siguiente orden:

### La plataforma Java

Para la configuración de Java solo tenemos que abrir las variables de entorno del sistemos y modificar el “Path” para añadir la ruta de la carpeta “bin” dentro del directorio de nuestro “Java Development Kit” ubicado dentro de nuestro espacio de trabajo en “Tools/Infrastructure/jdk-21.0.4”.

También debemos modificar/añadir una nueva variable de entorno llamada JAVA\_HOME apuntando a la ruta de nuestra carpeta de Java.

Después de realizar estos cambios, se puede comprobar mediante la consola del sistema que Java está instalado correctamente ejecutando los siguiente comandos:

* java –version: Nos debe mostrar la versión 21.0.4
* javac –version: Nos debe mostrar la versión 21.0.4

### Navegador Firefox y Gecko driver

Estos dos programas son los que usaremos para hacer el test

informal de nuestros requisitos.

Para la instalación debemos acceder a la ruta de Firefox que se encuentra dentro de nuestro espacio de trabajo en “Tools/IDEs/firefox-134.0b10” y ejecutar el instalador. Posteriormente vamos a acceder de nuevo a las variables de entorno del sistema y vamos a modificar el “Path” para añadir la ruta de instalación de Firefox que se encuentra en “Program Files”. Además también vamos a añadir la ruta de GeckoDriver el cual se encuentra dentro de nuestro espacio de trabajo en “Tools/Infrastructure/geckodriver-0.35.0”.

Para comprobar la correcta instalación de estas herramientas vamos a abrir una consola de comandos y vamos a ejecutar los siguientes comandos:

* firefox -version | more: Debe mostrar la versión 135.066
* geckodriver –version: Debe mostrar la versión 0.35.0

Con estos pasos hemos terminado con la instalación de estos dos programas.

### Maria DB y DBeaver

Estos son los programas que nos van a ayudar a crear y gestionar nuestras bases de datos para el manejo de datos en nuestra aplicación web.

Para ello vamos a abrir una terminal dentro del directorio de mariadb localizado en nuestro espacio de trabajo en “Tools/Infrastructure/mariabd-11.4.4” y vamos a ejecutar el comando “setup-mariadb.cmd”el cual va a configurar nuestro servidor de base de datos. A partir de este paso, siempre que queramos ejecutar nuestro servidor de base de datos debemos de ejecutar el comando “start-mariabd.cmd” dentro del mismo directorio.

DBeaver no necesita instalación ninguna ya que es un programa portable por lo que simplemente abrimos el archivo ejecutable dentro de la ruta “Tools/IDEs/dbewaver-24.3.1” y se nos abrirá el programa. Dentro de DBeaver tenemos que crear nuestra conexión a la base de datos utilizando las credenciales que nos muestra el documento de “S02 - Getting ready” y posteriormente instalar los drivers de MariaDB.

### Eclipse, Lombok y los plug-ins

Aquí vamos a instalar nuestro entorno de desarrollo integrado (IDE) el cual va a ser el que utilicemos para modificar el código de nuestro proyecto.

Para ello vamos a abrir el archivo ejecutable de eclipse localizado en nuestro espacio de trabajo dentro de “Tools/IDEs/eclipse-jee-2024-12R” y se nos abrirá el programa. Establecemos nuestro espacio de trabajo como directorio principal y lanzamos el programa. Comprobamos que todo haya ido correctamente y pasamos a la importación de nuestras preferencias. Esta configuración la encontraremos dentro de nuestro espacio de trabajo en “Scrapbook/Acme-Eclipse-Preferences.epf”. Comprobamos que todo haya ido bien y reiniciamos eclipse para instalar ahora los plug-ins. Estos plug-ins se encuentran también dentro de nuestro espacio de trabajo en “Tools/Plugins”. Instalaremos los plug-ins “csvedit-2.0.0” y “sonarlint-10.6.0”. Posteriormente configuramos nuestro JRE instalado para que utilice nuestra versión de java y también debemos de configurar el nivel de compilación y establecerlo a “21”.

Con esto, cerramos eclipse y ejecutamos Lombok localizado en nuestro espacio de trabajo dentro de “Tools/Agents/lombok-1.18.36”. Solo tenemos que abrir el archivo ejecutable, especificar la ruta de eclipse e instalarlo.

Terminado este paso ya tenemos nuestro entorno de trabajo listo para importar nuestro Framework y nuestros proyectos.

# Conclusión

Como podemos apreciar, los pasos a seguir no tienen mucha dificultad siempre y cuando tengas un mínimo de experiencia instalando programas y utilizando el explorador de archivos del sistema. Toda la guía completa nos la ofrece la asignatura aportando imágenes para que la experiencia a la hora de la instalación sea más óptima. Este documento puede servir como resumen de los pasos a seguir en caso de adquirir un nuevo dispositivo y empezar a configurar desde cero o en caso de que se produzca cualquier problema causado por la actualización de algún software de manera no intencionada.

# Bibliografía

S02 - Getting Ready - Contenido Diseño y Pruebas II Enseñanza Virtual US